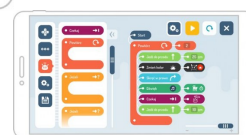
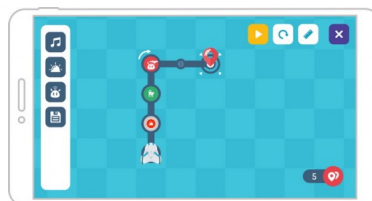


Robot programmable PHOTON



Le robot Photon interdisciplinaire a été conçu pour fonctionner avec les plus petits comme les plus grands de vos élèves. Les enseignants peuvent utiliser des plans de cours spécialement préparés pour eux ou créer leurs propres plans de cours pour aborder n'importe quel sujet.

Note : Pas noté

Prix

Prix ??TTC : 249,90 €

[Poser une question sur ce produit](#)

Description du produit

Le robot Photon interdisciplinaire a été conçu pour fonctionner avec les plus petits comme les plus grands de vos élèves. Les enseignants peuvent utiliser des plans de cours spécialement préparés pour eux ou créer leurs propres plans de cours pour aborder n'importe quel sujet.

Le robot peut être utilisé à tous les niveaux d'enseignement, de la maternelle à la terminale. Vous pouvez enseigner les compétences de base ou encore approfondir vos leçons sur les planètes et le système solaire en promenant le robot dans l'espace, l'emmener dans une prairie pour étudier les plantes et les abeilles, ou le transporter dans une ville pour sensibiliser les élèves à la sécurité routière. Le robot peut être utilisé pour présenter les couleurs, les animaux ou les figures géométriques, ou même pour expliquer le concept d'énergie durable. Photon est également idéal pour réaliser des jeux visant à consolider les opérations mathématiques et à mémoriser les nombres. Avec l'aide du robot, les élèves peuvent faire correspondre le résultat à une opération ou déterminer si le résultat est correct ou non.

Un outil didactique universel pour développer l'esprit scientifique

Le robot Photon aide les enseignants dans leurs activités scolaires quotidiennes. Il est simple à utiliser grâce à ses applications mobiles et de bureau intuitives. Le robot éveille la curiosité naturelle des élèves et fait appel à leurs émotions, de sorte qu'ils sont captivés tout au long du cours.

Le robot peut se déplacer avec une précision de 0,5 pouce (1,27 cm) et tourner autour de son axe avec une précision de 5 degrés, ce qui en fait un outil idéal pour introduire les concepts de mesure des angles et des figures géométriques. De plus, l'utilisation d'un support amovible qui se fixe pour accueillir un marqueur vous permet de dessiner n'importe quelle figure géométrique. Cela génère de nombreuses possibilités d'activités expérimentales sur la mesure ou la conversion d'unités.

Les bases de la programmation

Les enseignants reçoivent un kit d'outils complet qui les aidera, eux et leurs élèves, durant leurs cours de programmation. Des milliers d'enseignants des quatre coins du globe ont observé une augmentation de l'enthousiasme et de l'implication des élèves lorsqu'ils travaillent avec Photon.

Programmation avancée simplifiée

En travaillant avec notre robot, les élèves développent leurs compétences en programmation en mettant en œuvre dans la vie réelle les programmes qu'ils ont créés. Ils se familiarisent ainsi avec la technologie et ont l'opportunité d'apprendre les langages de script utilisés par les programmeurs professionnels. L'utilisation du robot incite les élèves à créer des simulations de problèmes, à développer les algorithmes du robot, puis à tester leurs hypothèses dans un environnement physique.



Nous avons développé une approche innovante, étape par étape, qui aide les étudiants à découvrir les secrets de la programmation d'une manière ludique et accessible.

Étape 1 : Photon Draw

Définir l'itinéraire du robot en le traçant avec le doigt. Parfait pour l'apprentissage des capacités de base du robot.



Étape 2 : Photon Badge

Programmer le robot à l'aide de symboles d'instructions. Introduire la planification logique de l'itinéraire du robot.

Étape 3 : Photon Blocks

Programmer le robot en empilant des blocs contenant des symboles connus des interfaces précédentes. Apprendre à élaborer des programmes plus complexes.





Étape 4 : Photon Code

Organiser les séquences de code texte sous forme de blocs appris dans l'interface précédente.

Les prochaines étapes ? Programmer avec les outils les plus populaires



Scratch

Un excellent outil d'entrée en matière pour les plus jeunes programmeurs. Créer du code dans une interface conviviale. Empiler des blocs de code et programmer le robot Photon, créer des animations, du texte, des histoires, de la musique et bien plus encore.



Javascript

L'un des langages de programmation les plus utilisés. Il est très répandu dans le développement web et permet de créer des sites web interactifs et des applications mobiles.



Python

Python est un langage de programmation universel que les programmeurs professionnels utilisent avec enthousiasme. Les élèves disposent de possibilités infinies de développement de logiciels, en étendant les fonctions de base de Python avec les fonctions de soutien de Photon.

Avec quelle tranche d'âge travaillez-vous?

Choisissez l'âge des élèves et téléchargez les scénarios



5-7 ans

[Ensemble de 10 plans de cours.](#)

[Pièces jointes.](#)



8-10 ans

[Ensemble de 10 plans de cours.](#)

[Pièces jointes.](#)



11-13 ans

[Ensemble de 10 plans de cours.](#)

[Pièces jointes.](#)

Scénarios de programmation



7-16 ans

[Avant de commencer.](#)

[1. Algorithmes et séquences.](#)

[2. Bugs et débogage](#)

[3. Fonctions](#)

[4. Interactions avec le robot](#)

[5. Boucles](#)

[6. Instructions conditionnelles](#)

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES :

Jusqu'à 8 heures d'autonomie avec une seule charge de batterie

4 langages de programmation graphique (+ scratch, javascript, python avec notre dongle) Chargement via un câble micro USB

Dimensions de Photon : 172 x 170 x 190 mm

Poids de Photon : 690 g

Compatibilité (CE, RoHS, EN-71)

**Disponible indépendamment
ou avec des mallettes pédagogiques.**

Commentaires des clients

Il n'y a pas encore de commentaire sur ce produit.